ALİ YILMAZ

Yazılım Mühendisi | Backend API'leri, Uygulamalı Yapay Zekâ ve Geliştirici Araçları

Yalova, Türkiye | okethis@gmail.com | aliyilmaz.co | linkedin.com/in/aliyilmazco | github.com/aliyilmazco

PROFİL

Backend servisleri, REST API'leri, web ve mobil ürünler, uygulamalı yapay zekâ/LLM özellikleri ve geliştirici araçları üzerinde 5 yılı aşkın deneyime sahip yazılım mühendisi. XON'da, Ekim 2026'da yayımlanan terminal kodlama ajanı puq code dahil puq.ai ürünlerinde çalışıyor. Açık kaynak geliştirici araçları geliştiriyor (SQLens: 4.700+ VS Code kurulumu; ClaudeMeter: 1.300+ indirme; gitbrella), WideSnap Chrome eklentisini yayımlıyor ve bulut GPU'larında küçük Türkçe dil, konuşma ve görüntü modelleri eğitiyor. Yapay zekâ kodlama ajanlarıyla test öncelikli çalışıyor, LLM çıktılarını tek denemeyle değil tekrarlı örneklemeyle ölçüyor; backend, API ve yapay zekâ güvenliği üzerine yazıyor. Bilgisayar Mühendisliği yüksek lisans öğrencisi; birebir yazılım dersleri veriyor.

TEKNİK YETKİNLİKLER

Diller: TypeScript, JavaScript, Python, Go, PHP, Dart, SQL, Swift, C, C#

Backend ve API: Node.js, Express, FastAPI, REST ve GraphQL API tasarımı, kimlik doğrulama ve yetkilendirme, webhook'lar, WebSocket ve Server-Sent Events, üçüncü taraf entegrasyonları, iş akışı otomasyonu, hata yönetimi ve yeniden deneme

Frontend ve Mobil: React, Next.js, Astro, Vue.js, Tailwind CSS, Flutter (BLoC/Cubit), SwiftUI, Chrome eklentileri, VS Code eklentileri

Veri ve Altyapı: PostgreSQL, MySQL/MariaDB, MongoDB, Redis, SQLite/Turso, Docker, Nginx, Linux, systemd, GitHub Actions, Vercel, Cloudflare Workers, Homebrew paketleme, imzalı sürümler (cosign, SBOM)

Uygulamalı Yapay Zekâ ve Makine Öğrenmesi: LLM API entegrasyonu (Anthropic, OpenAI, Batch API), LLM gateway'leri, RAG ve vektör arama, prompt tasarımı, çıktı doğrulama, tekrarlı örneklemeyle değerlendirme, maliyet ve gecikme ölçümü, PyTorch ve Hugging Face ile ince ayar (GPT-2, ELECTRA, Whisper LoRA), Ultralytics YOLO, tarayıcıda çıkarım (WebAssembly, WebGPU), Kaggle ve Colab GPU'ları, yapay zekâ kodlama ajanları (Claude Code)

Mühendislik Pratikleri: test öncelikli geliştirme, birim/entegrasyon/uçtan uca testler, kod inceleme, statik analiz, uygulama güvenliği, hata ayıklama, performans iyileştirme, teknik dokümantasyon

İŞ DENEYİMİ

Yazılım Geliştirici · XON Technology Inc.

Mart 2023–Halen | Gebze, Kocaeli | Hibrit

- XON ve puq.ai ürünlerinde PHP, TypeScript, JavaScript, Python, Flutter ve SQL ile backend servisleri, REST API'leri, web ve mobil ürün akışları ve üçüncü taraf entegrasyonları geliştiriyor ve sürdürüyorum.
- puq.ai'ın terminal kodlama ajanı puq code'un (Ekim 2026'da yayımlandı) geliştirilmesine katkı verdim; ajan altyapısı (harness) ve token maliyeti verimliliği üzerinde çalıştım.
- Yapay zekâ ve LLM destekli iş akışı otomasyonu özelliklerinin prototipini çıkarıp yayına alıyorum; model çıktılarını yayından önce doğruluk, gecikme, tutarlılık ve ürüne uygunluk açısından değerlendiriyorum.
- İç sistemler, müşteri uygulamaları ve dış servisler arasında doğrulama, kimlik doğrulama, hata yönetimi, yeniden deneme ve veri tutarlılığı gözeten güvenli veri akışları tasarlıyorum.
- Üretim kodunu inceliyor, hata ayıklıyor ve yeniden düzenliyorum; ürün ve operasyon ekipleriyle gereksinimden canlıya kadar birlikte çalışarak loglama, gözlemlenebilirlik, hata toleransı ve performans çalışmalarıyla güvenilirliği artırıyorum.
- Base41 Hackathon'da (Mayıs 2026, KOÜ Teknopark; 48 saat, 20 takım) puq.ai adına yapay zekâ destekli iş akışı otomasyonu ve hızlı prototipleme üzerine konuşmacı oldum.

XON'daki önceki görevler · Stajlar

Yapay Zekâ Stajyeri, Ağustos–Eylül 2024 | Mühendislik Stajyeri, Temmuz–Eylül 2023

- Yapay zekâ stajı: büyük dil modelleri ve metinden sese (TTS) teknolojileri için ürün kullanım senaryolarını araştırıp prototipledim; yapay zekâ modelleriyle API entegrasyonları kurup girdi, çıktı, hata yönetimi ve yeniden deneme senaryolarını test ettim; sonuçları ve canlıya giden yolları belgeledim.
- Mühendislik stajı: C ile yazılım modülleri ve prototipler geliştirdim; mevcut kod tabanlarında Git tabanlı iş akışıyla hata düzeltmeleri ve küçük özellik ve kod kalitesi iyileştirmeleri yaptım.

Kurucu ve Yazılım Mühendisi · Seral Labs Ltd (Birleşik Krallık) · Bağımsız

Ağustos 2025–Halen | Uzaktan (şirket Aralık 2025'te Londra'da kuruldu)

- Çoğu açık kaynak olan geliştirici araçlarını, CLI ürünlerini ve web uygulamalarını uçtan uca tasarlayıp yayımlıyorum: mimari, testler, CI, dokümantasyon, paketleme, sürümleme ve yayın (Seçili Projeler'e bakınız).
- LLM cevap görünürlüğü pilotu yürüttüm: Claude ve ChatGPT'ye aynı müşteri sorusunu web araması açıkken altışar kez soran, işletme adlarını normalize eden ve görünürlüğü varyansıyla raporlayan bir Python hattı; Kanada ve ABD Virjin Adaları'nda 100'den fazla yerel işletme için 500'ü aşkın cevap ölçüldü.
- Değerlendirme hatalarını yakalayıp belgeledim: yanlış niyetli sorular, genel adlarda ad eşleştirmenin kaçırdığı sonuçlar ve tekrarlı örneklemede ayakta kalmayan tek denemelik iddialar.

Yazılım Eğitmeni · **Birebir Özel Dersler**
Haziran 2026–Halen | Çevrim içi ve yüz yüze | Yarı zamanlı

- Her akşam canlı çevrim içi ders (PHP, Node.js/Express, MySQL, React, TypeScript, PostgreSQL, WebSocket, Redis pub/sub, Python ve uygulamalı yapay zekâ) ve hafta sonu yüz yüze ders (müfredat: C, JavaScript/Node.js, Express/MySQL, Docker ve CI) veriyorum.
- Uygulamalı görev ve kontrol listeleri içeren 48'den fazla günlük ders planı yazdım; planları kendi geliştirdiğim ders uygulamasıyla (Next.js, Turso, Vercel) sunuyorum.

Takım Lideri · **Vessac Game Studios**
Nisan 2022–Temmuz 2023 | İstanbul | Hibrit

- Flutter ve Unity ile geliştirilen mobil ürünlerde teknik planlamayı, görev dağılımını ve teslimatı yönettim; ürün gereksinimlerini uygulanabilir mühendislik işlerine çevirdim.
- Geliştirme, test, hata ayıklama, performans iyileştirme ve yayın hazırlığına doğrudan katkı verdim; yeniden kullanılabilir bileşenler tasarladım, ekibe teknik kararlar ve kod kalitesinde destek olup ürün ve tasarımla iletişimi koordine ettim.

Unity ve C# Oyun Geliştirici Stajyeri · **Parma Games**
Aralık 2022 | İstanbul | Uzaktan

- Unity'de oyun mekanikleri, sahne yönetimi ve prefab yapıları üzerinde çalıştım; küçük oyun prototiplerini geliştirip test ettim ve hatalarını ayıkladım.

Serbest Yazılım Geliştirici · **Bionluk**
Haziran 2021–Kasım 2022 | Uzaktan

- Farklı müşteriler için PHP/SQL web uygulamaları, yönetim panelleri, veritabanı tabanlı sistemler, kimlik doğrulama ve yetkilendirme akışları ve raporlama özellikleri geliştirdim.
- Projeleri gereksinim ve kapsamdan geliştirme, test, teslim ve teslim sonrası desteğe kadar uçtan uca yönettim.

SEÇİLİ PROJELER

gitbrella · **Go, Git iç yapısı, CLI**

- iCloud, Dropbox, OneDrive, Google Drive ve Syncthing gibi bulut eşitleme istemcilerinin Git depolarına verdiği hasarı, depoya yazmadan ve buluttaki dosyaları indirmeden bulan; yalnız tek doğru onarımı olan sorunları onaran ve .git dizinini eşitlenen klasörün dışına taşıyan açık kaynak Go CLI aracı. Her değişiklik geri alınabilir.
- Test öncelikli geliştirildi: uçtan uca testler denetimden önce ve sonra her dosyanın boyutunu, mtime ve inode değerini kaydedip eşit olmasını şart koşar; 89 sağlıklı depoda sıfır yanlış alarm; sabit çıkış kodları, sürümlü JSON çıktısı ve Claude Code ile Codex araç çağrılarını koruyan kancalar.
- v1.0.2 yayımlandı (Ekim 2026): macOS/Linux CI ve kapsam ölçümü, Homebrew ve go install dağıtımı, cosign imzalı sürümler, SBOM ve derleme kökeni doğrulaması, 18 dilde README.

SQLens · **TypeScript, VS Code API, PHP AST, SQL güvenliği**

- PHP içine gömülü SQL'i statik olarak analiz edip WordPress, Laravel, PDO, MySQLi ve ezSQL genelinde SQL enjeksiyonu risklerini, güvensiz sorgu kurulumunu ve performans karşı örüntülerini işaretleyen VS Code eklentisi; çevrim dışı analiz, isteğe bağlı salt okunur veritabanı incelemesi ve sorgu planı içgörüleri.
- VS Code Marketplace'te **4.700+ kurulum** ve 5,0 puan (Kasım 2026); ilk iki haftada 754 kuruluma ulaştı ve marketplace'in yükselen eklentileri arasında yer aldı.

ClaudeMeter · **Swift, SwiftUI, macOS**

- Claude Code kullanım pencerelerini, sıfırlanma zamanlarını ve bildirim eşiklerini macOS menü çubuğunda belirli aralıklarla güncelleyerek, token harcamadan gösteren yerel uygulama; puq.ai altında açık kaynak (MIT). Ana geliştirici (54 commit'in 52'si), 5 sürüm, 49 GitHub yıldızı ve 1.300+ indirme.

WideSnap · **TypeScript, React, Konva, Chrome Manifest V3**

- Web sayfalarının tamamını yakalayan; ok, metin, numaralı işaret ve bulanıklaştırmayla not ekleyen, sekmeyi ya da seçili alanı kaydeden Chrome eklentisi. PNG, JPG, WebP, PDF, WebM ve GIF dışa aktarır, her şeyi tarayıcıda yerelde işler. Vite ve CRXJS ile derlendi; Vitest ve derlenmiş eklenti üzerinde Playwright uçtan uca testleriyle sınandı; Chrome Web Store'da yayında.

AsciiLoom · **TypeScript, tarayıcı stüdyosu, CLI, npm**

- GitHub README'leri için görselleri ASCII'ye çeviren, yerelde çalışan araç: aynı katı TypeScript çekirdeğini paylaşan tarayıcı stüdyosu ve npm CLI; düz ASCII, Markdown ve erişilebilir SVG çıktısı. Canlı: asciiloom.aliyilmaz.co.

GeoIP Service · **Next.js, TypeScript, DNS, HTTP, TLS**

- IP adreslerini, alan adlarını ve URL'leri sınıflandırıp coğrafi konum, DNS, HTTP, TLS ve risk sinyallerini tek sorguda birleştiren IP ve web sitesi istihbarat servisi; katmanlı özetler, API dokümantasyonu ve JSON/Swagger erişimi. Canlı: ip.aliyilmaz.co.

Mosavid · **Python, OpenCV, CLI**

- Fotoğrafları animasyonlu fotomozaik videolara dönüştüren paketlenmiş Python CLI: beş çıktı modu, yedi animasyon stili, altı yerleşim algoritması, ses/metin katmanları ve platforma göre video ön ayarları.

Cast Zone · **Flutter, Dart, PHP, MySQL, REST API**

- Özel PHP/MySQL REST API'siyle çalışan çapraz platform casting uygulaması: oyuncu profilleri, casting ilanları ve başvuruları, ajans projeleri, video eğitimleri, medya yükleme ve premium satın alma; BLoC/Cubit, Dio, Firebase ve Google ile giriş; App Store ve Google Play'de yayında.

Diğer açık çalışmalar · **React, VS Code, Flutter**

- Kanavice Studio (kanevice.aliyilmaz.co; sürükle-bırak, akıllı hizalama, dokunmatik hareketler, geri al/yinele ve doğrulamalı JSON içe/dışa aktarımlı React/TypeScript kanaviçe planlayıcı), Seral Theme (VS Code renk teması), Flutter + Firebase diyetisyen uygulaması ve GitHub'da 70'ten fazla açık depo.

UYGULAMALI MAKİNE ÖĞRENMESİ VE ARAŞTIRMA PROJELERİ

Tarih SLM · **PyTorch, Hugging Face, Kaggle, WebAssembly**

- Tamamen tarayıcıda çalışan küçük Türk tarihi dil modeli: Anthropic Batch API ile Vikipedi'den 33.000'den fazla diyalogluk eğitim seti kurdum, Türkçe GPT-2 modellerine Kaggle GPU'larında ince ayar yaptım; model iPhone 11'de WebAssembly ile saniyede ~100 token üretiyor; Cloudflare Workers'ta açık demo (sürüyor).

Resmî Sayfa · **Görüntü işleme, YOLO11, belge düzeni**

- Resmî Gazete taramaları (1921–2000) için sayfa düzeni veri seti ve tespit modeli: 100 sayfa, 803 kutu ve 9 sınıflık test seti kurdum; Docling, dots.mocr ve DocLayout-YOLO'yu ölçtüm (en iyisi 0,465 AP50); yapay zekâ destekli ve örneklemle denetlenmiş eğitim setiyle YOLO11 dedektörü eğitiyorum (sürüyor).

Karma-TR · **Konuşma tanıma, Whisper LoRA**

- İngilizce terimlerle karışık Türkçe konuşma (İngilizce kök + Türkçe ek) için Whisper'a LoRA ile ince ayar yaptım; test setinde ekli kelimelerde doğruluğu %61,5'ten %79,2'ye, sözlük tabanlı düzelticiyle %81,6'ya çıkardım.

Önceki makine öğrenmesi projeleri · **Python, TensorFlow/Keras, PyTorch, scikit-learn**

- Ders ve kendi kendine öğrenme defterleri (2023–2024): CNN ile yüzey çatlağı tespiti, YSA ile meme kanseri sınıflandırma, sahte haber tahmini, Transformer tabanlı dil tespiti, film önerisi, okul terki tahmini ve PyTorch ile yüz yaşlandırma.

TEKNİK YAZILAR

- aliyilmaz.co üzerinde backend sistemleri, API'ler, güvenlik, altyapı ve uygulamalı yapay zekâ konularında 38 Türkçe teknik yazı; aralarında "LLM API Gateway: Akış, Kullanım Ölçümü ve Faturalama" (Ekim 2026), "Frontend'de API Anahtarı Gizlenmez: VITE_, NEXT_PUBLIC_ ve CI Taraması" (Ekim 2026) ve "LiteLLM 1.107.0 Saldırısı: LLM Gateway Güvenliği İçin Çıkarılacak Dersler" (Kasım 2026).

EĞİTİM

Bilgisayar Mühendisliği Yüksek Lisans · **Yalova Üniversitesi**
Eylül 2025–Halen

- Dersler: Algoritmalar ve Performans Analizi, İleri Bilgisayar Ağları, Bilişimde Proje Yönetimi, Mühendislik Matematiği.

Bilgisayar Mühendisliği Lisans · **Yalova Üniversitesi**
2018–2025

Lise · **Ayyıldız Anadolu Lisesi**
2016–2018

SERTİFİKALAR

- Claude Code 101 — Anthropic Academy (Ekim 2026)
- GitHub Foundations — GitHub (Haziran 2025)
- Store Listing Certificate — Google (Mart 2025)
- Go (Basic), JavaScript (Basic) — HackerRank (Mart 2025); C# (Basic) — HackerRank (Ocak 2023); Python Programming Basic — Huawei (Nisan 2024)
- Machine Learning; Reinforcement Learning; Automatic Topic Classification of News Articles with Deep Learning-based NLP — Compec, Boğaziçi Üniversitesi Bilişim Kulübü (Kasım 2020)
- Google Cloud Certified – Generative AI Leader — sınav Kasım 2026'da

TOPLULUK VE DİLLER

Topluluk: Organizatör, Google Developer Groups (GDG) Yalova (Nisan 2022–Nisan 2024); Başkan, Yalova Üniversitesi Yapay Zekâ Topluluğu (Ekim 2018–Mart 2022); Konuşmacı, Base41 Hackathon (Mayıs 2026)

Türkçe: Ana dil | **İngilizce:** Tam profesyonel yetkinlik | **Almanca:** Başlangıç (A1) | **Fransızca:** Başlangıç